



Classic -Langstrecke (1/32)

1. Fahrzeuge: Alle Classicfahrzeuge der Firmen: NSR, Slotit, Policar, Fly und Thunder Slot

<i>Alle zugelassenen Fahrzeuge</i>			
Alfa Romeo 33/3	(Slotit)	Chaparral	(Slotit)
Chevron B 19	(Fly)	Ferrari 512	(Fly)
Ferrari 312,412	(Policar)	Ferrari 512	(Slotit, Fly)
Ford GT40	(NSR, Slotit, Fly)	Ford P68	(NSR)
Lola T70	(Thunder Slot, Fly)	Matra MS670B	(Slotit)
McLaren M8D	(Slotit)	McLaren M6D, Elva	(Thunder Slot)
Porsche 908	(NSR, Fly)	Porsche 917	(NSR, Fly)

2. Motoren

NSR Motoren:	Shark 20 und 21.5
Slotit Motor:	MX 16
Thunder Slot Motor:	Match 21500

3. Fahrwerk

Nur Originalfahrwerke (NSR, Slotit, Thunder Slot) und 3D Chassis.
Federung ist erlaubt.

4. Übersetzung 11:32

5. Magnet und Gewicht

Ohne Magnete, mit Blei oberhalb des Chassis. Mindestgewicht: 58g.

6. Karosserie

Es dürfen keine Veränderungen an der Karosserie vorgenommen werden.
(ausser bei 3D Chassis) Alle Teile (außer Spiegel und Scheibenwischer)
müssen am Fahrzeug sein.

Verloren gegangene Karosserieteile müssen in der nächsten Rennpause wieder
angebracht werden. Bei einem Regelverstoß werden werden. Bei einem
Regelverstoß werden 10 Runden am Rennende abgezogen.

7. Reifen (hi)

Die Fahrzeuge müssen mit "NSR" Reifen aufgerüstet werden.

(Diese sind in den Clubs zu erwerben!)

NSR 5262 (rot) 19,8x10



Classic - Rennserie (1/32)

- 8. Lager, Felgen** Alufelgen, evtl. vorne Kunststoff. Kugellager sind nicht erlaubt!
- 9. Schleifer** Leitkiel und Schleifer sind frei.
- 10. Handregler** Freigestellt, ohne Spannungserhöhende Schaltung
- 11. Bahnspannung** Die Fahrspannung beträgt 12 Volt.
- 12. Gruppeneiteil** Vor dem 1. Rennen gibt es ein 2 Minütiges Qualifying. Die Spur wird am 1. Renntag ausgelost. Die Startaufstellung des 2. Rennen wird nach dem Ergebnis des 1. Rennen vorgenommen
- 13. Prüfung** Vor jedem Rennen werden die Fahrzeuge von der Rennleitung überprüft. nach dem Rennen per Zufall.
- 14. Fahrzeug** Die Rennen dürfen mit verschiedenen Fahrzeugen bestritten werden. Ein Fahrer darf auch mit mehreren Fahrzeugen an einem Renntag antreten. Hierfür muß für jedes Fahrzeug eine Startgebühr bezahlt werden.
- 15. Wertung** Wertung nach Punkten, bei Punktgleichheit zählen die mehr gefahrenen Runden. 40-38-36-Pkt. usw
- 16. Läufe, Laufd** 2 Rennen a viermal 25 Minuten bei 0 Streiergebnissen.
- 17. Kosten** Das Startgeld beträgt 12,- € pro Renntag.
- 18. Wertung** Erreichte Punktzahl wird mit den Rennen der Classic-Rennserie gewertet!
- 19. Termine** siehe Homepage